

# PROGRAMMAZIONE VOICE 2 GSM DA SIM CARD

## Programmazione numeri telefonici ingresso A

	Nome	Numero telefonico
Programmazione 1° numero	A 1 V	
	→ Scegliere tra messaggio vocale o sms	
	A 1 S	

	Nome	Numero telefonico
Programmazione 2° numero	A 2 V	
	→ Scegliere tra messaggio vocale o sms	
	A 2 S	

	Nome	Numero telefonico
Programmazione 3° numero	A 3 V	
	→ Scegliere tra messaggio vocale o sms	
	A 3 S	

	Nome	Numero telefonico
Programmazione 4° numero	A 4 V	
	→ Scegliere tra messaggio vocale o sms	
	A 4 S	

	Nome	Numero telefonico
Programmazione 5° numero	A 5 V	
	→ Scegliere tra messaggio vocale o sms	
	A 5 S	

	Nome	Numero telefonico
Programmazione 6° numero	A 6 V	
	→ Scegliere tra messaggio vocale o sms	
	A 6 S	

## Programmazione numeri telefonici ingresso B

	Nome	Numero telefonico
Programmazione 1° numero	B 1 V	
	→ Scegliere tra messaggio vocale o sms	
	B 1 S	

	Nome	Numero telefonico
Programmazione 2° numero	B 2 V	
	→ Scegliere tra messaggio vocale o sms	
	B 2 S	

	Nome	Numero telefonico
Programmazione 3° numero	B 3 V	
	→ Scegliere tra messaggio vocale o sms	
	B 3 S	

	Nome	Numero telefonico
Programmazione 4° numero	B 4 V	
	→ Scegliere tra messaggio vocale o sms	
	B 4 S	

	Nome	Numero telefonico
Programmazione 5° numero	B 5 V	
	→ Scegliere tra messaggio vocale o sms	
	B 5 S	

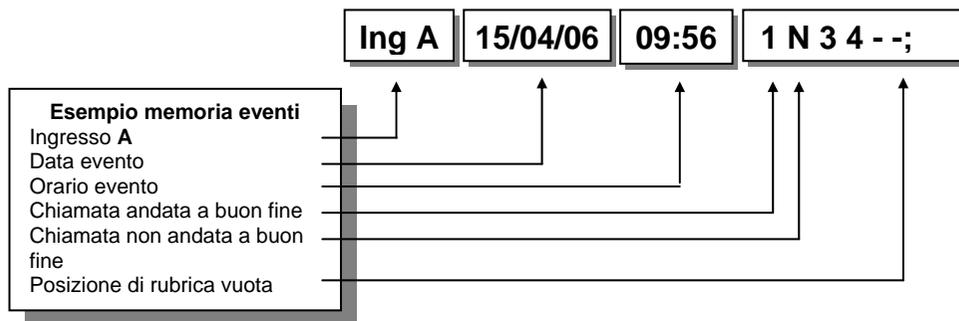
	Nome	Numero telefonico
Programmazione 6° numero	B 6 V	
	→ Scegliere tra messaggio vocale o sms	
	B 6 S	

## INTERROGAZIONI REMOTE SMS

	Codice	Comando
Richiesta lettura dei numeri ingresso A	<input type="text"/>	# <input type="text"/> A <input type="text"/> L #
Richiesta lettura dei numeri ingresso B	<input type="text"/>	# <input type="text"/> B <input type="text"/> L #
Richiesta lettura dei numeri uscita CLIP	<input type="text"/>	# <input type="text"/> U <input type="text"/> L #
Richiesta lettura del credito residuo	<input type="text"/>	# <input type="text"/> C <input type="text"/> R <input type="text"/> E #
Richiesta lettura dei parametri programmati	<input type="text"/>	# <input type="text"/> P <input type="text"/> R <input type="text"/> L #
Richiesta lettura della data scadenza sim card	<input type="text"/>	# <input type="text"/> S <input type="text"/> C <input type="text"/> L #
Richiesta lettura della memoria eventi	<input type="text"/>	# <input type="text"/> M <input type="text"/> E <input type="text"/> M #

**N.B.** I caratteri del comando devono essere in maiuscolo

### Messaggio sms di risposta memoria eventi



**N.B.** Le chiamate andate a buon fine sono quelle vocali in cui il numero chiamato ha risposto. I messaggi sms vanno sempre a buon fine.

## PROGRAMMAZIONE VOICE 2 GSM DA SIM

### Programmazione parametri combinatore

		N°Rip. Mess.	N° Cicli	Gestore	Uscita clip	Uscita clip	Comando all	Vitalità
Programmazione parametri	→ <input type="text"/> P <input type="text"/> R <input type="text"/> P	<input type="text"/> *	<input type="text"/>					
Parametri di fabbrica	→ <input type="text"/> P <input type="text"/> R <input type="text"/> P	2 *	3 *	0 *	1 *	0 *	0 *	0 0

### Programmazione scadenza sim card

		G G	M M	A A
Programmazione Scadenza sim	→ <input type="text"/> S <input type="text"/> C <input type="text"/> P	<input type="text"/>	* <input type="text"/>	* <input type="text"/>
Parametri di fabbrica	→ <input type="text"/> S <input type="text"/> C <input type="text"/> P	0 1	* 0 1	* 0 1

### Programmazione uscita clip

	Nome	Numero telefonico
1° Numero	→ <input type="text"/> U <input type="text"/> 1	<input type="text"/>
2° Numero	→ <input type="text"/> U <input type="text"/> 2	<input type="text"/>
3° Numero	→ <input type="text"/> U <input type="text"/> 3	<input type="text"/>
4° Numero	→ <input type="text"/> U <input type="text"/> 4	<input type="text"/>
5° Numero	→ <input type="text"/> U <input type="text"/> 5	<input type="text"/>
6° Numero	→ <input type="text"/> U <input type="text"/> 6	<input type="text"/>
7° Numero	→ <input type="text"/> U <input type="text"/> 7	<input type="text"/>
8° Numero	→ <input type="text"/> U <input type="text"/> 8	<input type="text"/>
9° Numero	→ <input type="text"/> U <input type="text"/> 9	<input type="text"/>
10° Numero	→ <input type="text"/> U <input type="text"/> 0	<input type="text"/>